

Élève de 3ème année

Ingénieur Informatique - ENSIIE

Spécialisation Jeux vidéos, Interactions et collaborations Numériques

Recherche stage de fin d'étude en réalité virtuelle ou augmentée
6 mois, de Mars à Septembre 2016

FORMATION

- 2013 - 2016 **Troisième Année en École d'Ingénieur Informatique, ENSIIE ex IIE**
(École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise), Évry
- 2011 - 2013 **DUT Informatique ;** Montreuil - Université Paris VIII

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

- Langages système** Shell, Bash
- impératifs** C, Lua, Java, C#, C++
- web** HTML5, CSS3, PHP5, Javascript/jQuery/AngularJS/D3.js, AJAX, Java EE
- XML** DTD, XML Schemas, XML, XSLT, XPath
- autres** SQL, UML
- Autres** Unity3D, OpenGL/WebGL, GLSL, Blender, Git, OpenCV, Qt, JSON

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Juin - Août 2015** **Développeur, stage de 2ème année ENSIIE**
Extraction des services de Ptidej (*Pattern Trace Identification, Detection, and Enhancement in Java*) pour le Cloud
Utilisation d'OpenStack, Gradle, Jersey/Jackson, AngularJS, Rest Assured
Polytechnique Montréal - Canada
- Juin - Août 2014** **Développeur, stage de 1ère année ENSIIE**
Développement et sécurisation de « Places by le club Accorhotels »
Sensibilisation au « Social Media Marketing »
Utilisation du Framework Zend et de l'API Facebook
909c - Montreuil, France
- Juillet 2013** **Développeur, en CDD**
Optimisation et amélioration du CMS SELL WEB, Développement du site Seicom
Nettoyage et mise en place stricte du pattern MVC (Framework Code Igniter)
SELL - Croissy-sur-Seine, France
- Avril - Juin 2013** **Développeur, stage de fin de DUT**
Réalisation d'un outil de traitement d'images par lots
Reprise et éclaircissement du cahier des charges
Recherche de solutions innovantes pour un système de plugins avancés
Tests et mise en production sur un serveur Tomcat
SELL - Croissy-sur-Seine, France

PROJETS ÉTUDIANTS ET PERSONNELS

- Participation au concours « Virtual Fantasy » catégorie « Temps limité » *LAVAL VIRTUAL, 2014, 2015*
- Développement d'applications de réalité virtuelle (Oculus rift, Leap Motion, Kinect, ...) [Unity - C#]
- Développement d'un jeu d'échec en réalité augmentée [JS: three.js, Arcs.js]
- RTS en développement (Lockstep, Déterminisme, Pathfinding, FSM, ...) [Unity - C#]
- Adaptation de jeux et conception d'applications sur iPad [Lua]
- Mise en place d'une librairie de gestion des APIs : Dropbox, Github [Lua]
- Développement d'un mini jeu en réseau avec une Intelligence Artificielle [C]